**Spring MVC аннотации**

**1. @Controller** – эта аннотация помечает класс контроллер.

**@Controller** тот же **@Component**, но с дополнительными возможностями.

Наследуется от аннотации **@Component**, поэтому **@ComponentScan** работает с **@Controller** так же как и с **@Component.**

Внутри контроллеров находятся методы:

- Обычно (но не всегда), каждый метод соответствует одному URL`у.

- Обычно (но не всегда, могут так же возвращать JSON или другие структуры данных которые будут приниматься другим приложением), методы возвращают строку (String) — название представления, которое надо показать пользователю.

- У метода может быть любое название.  
  
**Маппинги**

Маппинги связывают метод контроллера с адресом, по которому можно к этому методу обратиться(из браузера, например)

Всего 5 новых видов маппинга и 1 старый — в зависимости от того, какой HTTP запрос (с каким HTTP методом) должен прийти в этот метод контроллера:

**2. RequestMapping** – Эта аннотация может использоваться на уровне классе для выражения общих отображений или на уровне метода (устаревший способ — лучше использовать новые аннотации) для сужения до конкретного отображения конечной точки. Проще говоря, аннотация используется для сопоставления веб-запросов с методами Spring Controller.

**3. @GetMapping** – Используется для реалзиации использования GET запросов.

**4. @PostMapping** – Используется для реалзиации использования POST запросов.

**5. @PutMapping** – Используется для реалзиации использования PUT запросов.

**6. @DeleteMapping** – Используется для реалзиации использования DELETEзапросов.

**7. @PatchMapping** – Используется для реалзиации использования PATCH запросов.

Новые аннотации являются кастомными аннотациями, которые указываются потому, что, пожалуй, большинство методов контроллера нужно сопоставить с конкретным HTTP-методом, а не использовать аннотацию **@RequestMapping**, которая по умолчанию производит сопоставление со всеми HTTP-методами. Для выражения общих отображений на уровне класса по-прежнему необходима **@RequestMapping**.

Пример:

